



Я ТВОЯ ПОНИМАЙ! 2 ПРАВИЛА



Загадочная Земля Санникова наконец-то обнаружена! Этот остров-призрак в Северном Ледовитом океане многие десятилетия будоражил умы отважных покорителей Севера. Выяснилось, что остров необычайно богат природными ресурсами — редкими минералами, стадами оленей, косяками рыб и даже бивнями мамонтов, прекрасно сохранившимися в вечной мерзлоте. Населяет остров миролюбивое племя онкилонов, не знающее ни пороха, ни колеса. Язык их звучит совершенно нечленораздельно, больше напоминая крики прибрежных чаек. Пишут они острой палочкой на костяных дощечках, создавая картинку-пиктограммы. Онкилоны приходят в восторг от электрической лампочки и самодвижущегося корабля. Телевизор вызывает у них панический ужас, а деловой костюм — неудержимый хохот. Члены экспедиции спешат познакомить местных жителей с достижениями техники и культуры, рассказать им о термометрах, экскаваторах, философии, подгузниках и даже о том, что такое олимпиада. Когда онкилоны понимают, они весело шумят и даже отвечают: «Я ТВОЯ ПОНИМАЙ!», но стоит их запутать, и они начинают обижаться и сердиться.

Вам предстоит побывать и в роли путешественника, который пытается заинтересовать онкилонов чудесами современного мира, и в роли онкилона, который старается понять, что такое, например, «ухо в руке», и стоит ли оно того, чтобы отдать за него бивень мамонта.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Выступая поочередно то в роли путешественника, то в роли онкилонов, игроки стремятся достичь взаимного понимания, используя примитивные символы языка онкилонов.

КОМПОНЕНТЫ

- 90 карт примитивных символов;
- 49 карт достижений цивилизации;
- 6 наборов жетонов для голосования с цифрами от 1 до 6 (по одному набору на игрока);
- 18 жетонов простых свойств;
- 1 жетон «Ясень/Темень»;
- 6 фишек игроков;
- планшет для карт достижений;
- счетчик очков и карта-подсказка.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте отдельно колоды символов и достижений. Выложите их на стол двумя стопками. В центре стола расположите счетчик очков, планшет для карт достижений и карту-подсказку.

Раздайте каждому игроку:

- 6 карт символов,
- 3 карты достижений,
- набор из 6 жетонов голосования одного цвета,
- фишку игрока того же цвета,
- жетоны свойств по одному каждого вида.

Фишки игроков сразу ставятся на счетчик очков на поле «4».

Играя с детьми, можно убрать карты достижений, помеченные звездочкой.

КАК ИГРАТЬ?

Игра проходит в несколько кругов. Мы рекомендуем следующее количество кругов:

- 3 игрока — 5 кругов 4 игрока — 4 круга
5 игроков — 3 круга 6 игроков — 2 круга

В каждом круге играется несколько раундов по числу игроков. Игроки по очереди становятся ведущими раунда. Ведущий выступает в роли путешественника. Остальные игроки становятся онкилонами. В каждом раунде путешественник пытается познакомить онкилонов с одним из достижений цивилизованного мира.

Конечно, вы можете играть любое количество кругов по предварительной договоренности.

— РАУНД ИГРЫ —

ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ДОСТИЖЕНИЯ

1. Путешественник выкладывает свои три карты достижений в центре стола рядом с планшетом, одну над другой — так, чтобы все слова были хорошо видны игрокам, и было бы понятно, каким цифрам на планшете они соответствуют.

2. Затем он кладет перед собой лицом вниз жетон голосования с цифрой, соответствующей выбранному для объяснения слову (от 1 до 6, сверху вниз). В целях ускорения процесса игры игроки могут думать над своими объяснениями заранее.

3. Путешественник объясняет онкилонам суть загаданного им достижения, используя 2 или 3 символа из имеющихся в его распоряжении. Это могут быть как карты символов, так и жетоны. Он выкладывает их на стол в том порядке, который считает нужным.





4. Если путешественник уверен, что его объяснение совершенно ясно и каждый из онкилонов поймет, о чем речь, он может выложить также жетон «Ясень». Или, как именуют его онкилоны на своем наречии, «Ясень-пень». Если путешественник сильно сомневается, что онкилоны сообразят, что он имеет в виду, посол может выложить жетон другой стороной – «Темень».

Пример:

У путешественника на руках карты символов: Лодка, Праздник, Умный, Олень,

Еда и Резать. На картах достижений следующие слова: Торт и Химия; Ножницы и Ресторан; Календарь и Ледокол.

Путешественник решает объяснить слово ТОРТ, выкладывает лицом вниз жетон с числом «1», а также карты символов «Праздник», «Резать», «Еда».

Можно попробовать объяснить слово ЛЕДОКОЛ, обозначив его жетоном «6» и выложив символы «Резать» и «Лодка» с добавлением жетона «Большой». В этом случае можно даже рискнуть и выложить на стол жетон «Ясень».

ПОНИМАНИЕ

Онкилоны пытаются угадать, какое достижение объяснил путешественник своим набором символов. Каждый онкилон выкладывает перед собой лицом вниз жетон для голосования с номером предполагаемого слова. Когда все игроки выложили свои жетоны, они одновременно вскрывают их. Считается, что онкилону удалось понять посла, если число на его жетоне голосования совпадает с числом на жетоне путешественника.

Пример:

Двое игроков (онкилоны) решили, что это ТОРТ, и положили перед собой жетон с «1». Третий игрок решил, что это РЕСТОРАН, и проголосовал «4». Затем все одновременно вскрыли свои жетоны голосования.

НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ

Каждый из онкилонов, кто правильно понял слово, объясняемое путешественником, получает 2 очка. Кто не угадал слово, ничего не получает.

Количество очков, получаемое путешественником, зависит от того, сколько онкилонов угадали его слово:

- никто не угадал – путешественник **теряет** 1 очко;
- все онкилоны поняли путешественника - путешественник получает 1 очко;
- правильно поняла путешественника только часть онкилонов – путешественник получает 2 очка.

Если путешественник использовал жетон «Ясень»:

- никто не угадал – путешественник **теряет** 2 очка;
- все онкилоны поняли путешественника – путешественник получает 3 очка;
- правильно поняла путешественника только часть онкилонов – путешественник получает 1 очко.

Если путешественник использовал жетон «Темень»:

- никто не угадал – путешественник **не получает** никаких очков;
- все онкилоны поняли путешественника – путешественник теряет 1 очко;
- правильно поняла путешественника только часть онкилонов – путешественник получает 1 очко.

Полученные/потерянные игроками очки отмечаются на игровом поле перемещением фишек.

Пример:

Если все игроки решат, что это РЕСТОРАН, то путешественник потеряет 1 очко, а онкилоны никаких очков не получают. Если все догадаются, что это ТОРТ, то путешественник получит 1 очко, а каждый из онкилонов по 2.

Если только некоторые онкилоны (не все) поняли путешественника – он и все понявшие его онкилоны получают по 2 очка. Если же путешественник использовал жетон «Ясень», то в этом случае он получит только 1 очко, а онкилоны, угадавшие слово, по 2.

Но если при использованном жетоне «Ясень» все онкилоны поймут путешественника, то он получит целых 3 очка, а все онкилоны, как обычно, по 2.

ЗАВЕРШЕНИЕ РАУНДА

В конце раунда:

Все игроки возвращают себе свои жетоны для голосования.

Путешественник отправляет в сброс все отыгранные карты достижений, жетоны и карты символов.

Затем путешественник добирает в руку до 6 карт символов и берет 3 новые карты достижений.

Внимание! Потраченные жетоны символов игрокам не возвращаются.

В новом раунде путешественником становится игрок, сидящий слева от предыдущего путешественника.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДА

Игра заканчивается, когда сыграно оговоренное в начале игры количество кругов.

Если у игрока остался неиспользованным хотя бы один жетон символов, он получает дополнительно 2 очка.

Игрок, набравший больше всего победных очков, объявляется победителем.

ЖЕЛАЕМ УСПЕХА И ВЗАИМОПОНИМАНИЯ!

Авторы оригинальной игры: М. Кружков, А. Занадворова • Вторая редакция игры: С. Мачин • Художник: Д. Капустин
© ООО «Правильные игры», 2012-2015. Все права защищены.

